



Smartphone- / Internetsucht: Diagnostik, Therapiekonzepte „State of the Art“

Dr. Kai W. Müller | Dipl.-Psych.
Ambulanz für Spielsucht, Universitätsmedizin Mainz
kai.mueller@unimedizin-mainz.de

5. Symposium Schön Klinik Roseneck,
29. April 2023, Prien am Chiemsee

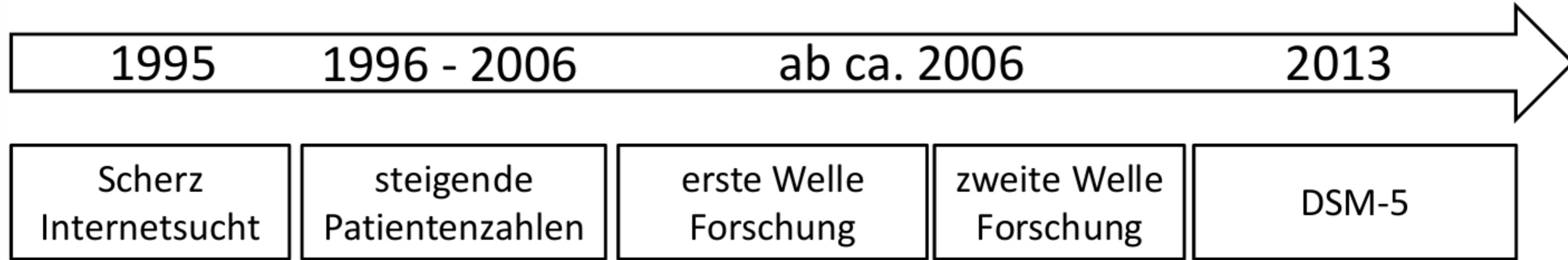
**[internetnutzungsstörungen –
phänomenologie & klassifikation]**

EIN JUNGES STÖRUNGSBILD

ICD-11 for Mortality and Morbidity Statistics

Search [Advanced Search]

- ▶ 05 Endocrine, nutritional or metabolic diseases
- ▼ 06 Mental or behavioural disorders
 - ▶ Neurodevelopmental disorders
 - ▶ Schizophrenic or other primary psychotic disorders
 - ▶ Mood disorders
 - ▶ Anxiety and fear-related disorders
 - ▶ Obsessive-compulsive or related disorders
 - ▶ Disorders specifically associated with stress
 - ▶ Dissociative disorders
 - ▶ Bodily distress disorder
 - ▶ Feeding or eating disorders
 - ▶ Elimination disorders
 - ▼ Disorders due to substance use or addictive behaviours
 - ▶ Disorders due to substance use
 - ▼ Disorders due to addictive behaviours
 - ▶ 6D70 Gambling disorder
 - ▶ 6D71 Gaming disorder
 - 6D7Y Other specified disorders due to addictive behaviours
 - 6D7Z Disorders due to addictive behaviours, unspecified
 - ▶ Impulse control disorders
 - ▶ Disruptive behaviour or dissocial disorders
 - ▼ Personality disorders and related traits
 - ▶ Personality disorder



ZUNEHMENDE KLINISCHE EVIDENZ, IMMER MEHR FORSCHUNGSARBEITEN, STEIGENDE ANZAHL AN META-ANALYSEN

Journal of Clinical Psychology Review

Treatment of internet addiction: A meta-analysis
Alexander Windler^{1,2}, Beate Döring^{1,2}, Winfried Kief², Yuhui Shen¹, Juhua A.
Döring¹ *Department for Child Psychology and Psychiatry, Goethe-University, Mainz, Germany*

KEYWORDS

- Psychological and pharmacological treatments of internet addiction were examined.
- Formal meta-analytic methods were applied to quantify the treatment efficacy.
- Special attention was given to the inclusion of studies from non-western countries.
- Most effect sizes were high, robust, and remained over follow-up.
- Several variables including the effect sizes were identified.

ARTICLE INFO

Abstract
Internet addiction (IA) has become a widespread and public health concern. The present meta-analysis examined the efficacy of treatment approaches for IA. The meta-analysis included psychological and pharmacological interventions for IA. We used COVINED, MEDLINE, PSYCHINFO, SCOPUS, and ERIC. The meta-analysis was restricted to studies assessing a meta-analytic model. Special attention was given to the inclusion of studies from non-western countries. The meta-analysis revealed that psychological and pharmacological interventions were effective in the treatment of IA. The meta-analysis revealed that the effect sizes were high, robust, and remained over follow-up. Several variables including the effect sizes were identified.

Keywords: Internet addiction, meta-analysis, psychological interventions, pharmacological interventions, treatment efficacy.

Introduction
Internet addiction (IA) has become a widespread and public health concern. The present meta-analysis examined the efficacy of treatment approaches for IA. The meta-analysis included psychological and pharmacological interventions for IA. We used COVINED, MEDLINE, PSYCHINFO, SCOPUS, and ERIC. The meta-analysis was restricted to studies assessing a meta-analytic model. Special attention was given to the inclusion of studies from non-western countries. The meta-analysis revealed that psychological and pharmacological interventions were effective in the treatment of IA. The meta-analysis revealed that the effect sizes were high, robust, and remained over follow-up. Several variables including the effect sizes were identified.

Metaanalyse zur Behandlungswirksamkeit: Lediglich 14.7% weibliche Patienten

Addiction Biology
HUMAN NEUROIMAGING STUDY

The prefrontal dysfunction in individuals with Internet gaming disorder: a meta-analysis of functional magnetic resonance imaging studies

Tajing Meng^{1,2}, Wei Deng^{1,2}, Huiyan Wang¹, Wanjuan Guo^{1,2} & Tao Li^{1,2}
1. Mental Health Center, West China Hospital of Sichuan University, Chengdu, China; 2. Psychiatry Center, Laboratory, Sichuan University, West China Hospital of Sichuan University, Chengdu, China

ABSTRACT

With the advancement in high-resolution magnetic resonance imaging (MRI) technology and automated analysis, studies on functional MRI (fMRI) made it possible to identify the functional activity of brain *in vivo* in individuals with Internet gaming disorder (IGD), and to explore the underlying neuroscience basis of IGD. Yet, no available literature has systematically reviewed the fMRI studies of IGD using meta-analysis. This study reviewed 61 candidate articles and finally selected 10 qualified voxel-wise whole-brain analysis studies for performing a comprehensive series of meta-analyses employing effect size signed differential mapping approach. Compared with healthy controls, subjects with IGD showed a significant activation in the bilateral medial frontal gyrus (MPG) and the left cingulate gyrus, as well as the left medial temporal gyrus and fusiform gyrus. Furthermore, the on-line time of IGD subjects was positively correlated with activations in the left MPG and the right cingulate gyrus. These findings indicate the important role of dysfunctional prefrontal lobe in the neurobiological mechanism of IGD. Considering the overlapped role of prefrontal lobe in the reward and self-regulatory system, our results provided supportive evidence for the reclassification of IGD as a behavioural addiction.

Keywords: Effect size signed differential mapping (ES-SDM), functional magnetic resonance imaging (fMRI), impulsivity, Internet gaming disorder (IGD), reward system, the prefrontal lobe.

INTRODUCTION

Internet gaming disorder (IGD), also called Internet addiction disorder (pathological Internet use), is defined as persistent and recurrent use of Internet to engage in games, which may lead to significant psychological distress and interferes with daily social life. Epidemiological surveys have reported that the prevalence of IGD ranges from 4.4 to 10.7 percent in youth, with 1:1 to 1:2 ratio of males to females (Park, Kim & Cho 2008; Dunbar et al. 2012; Wu et al. 2013).

IGD has been included in the Section III of the DSM-5 appendix, as a disorder requiring further study (American Psychiatric Association, 2013). The condition shares the impulsivity that is referred to as a 'behaviour disorder with little or inadequate forethought' (Brunden 1999; Lee et al. 2012) with the features of addiction such as pre-occupation, mood changes, tolerance and withdrawal (Grant et al. 2010; Lee et al. 2012). On-line gaming addiction may be considered in terms of operant conditioning, which claims that the frequency of a given behaviour is directly linked to rewarding and punishment of that behaviour, although this argument is under dispute and has not been considered as conclusive (Petersen 2008; Starcevic 2011).

These disputes originated from the results of different studies based on neuropsychological functions, neurotransmitter activities, family history and/or findings from genetic and neuro-imaging analysis (Albrecht, Kirchoff & Grüsser 2007; Kim & Griffiths 2012; Gehl et al. 2013; Latham & Petersen 2013; Starcevic 2013). Some researchers considered impulsivity as a common trait and vulnerability marker of IGD, suggesting it should be classified as an impulse control disorder (Boad & Wolf 2001). However, others supported that IGD should be included in behavioural addictions due to the impairment

Metaanalyse zu beteiligten neurobiologischen Prozessen: 0.0% weibliche Probanden

WHO ERKENNT VERHALTENS SüCHTE ALS NEUE STÖRUNGSKATEGORIE AN



World Health
Organization

Störungen durch Verhaltenssüchte

Störung durch Computerspielen
(vorwiegend offline vs. vorwiegend online)

Störung durch Glücksspielen
(vorwiegend offline vs. vorwiegend online)

*Sonstige näher
bezeichnete
Störungen durch
Verhaltenssüchte*

Soziale-Netzwerke-Nutzungsstörung

Online-Pornografie-Nutzungsstörung

Shopping-Buying-Störung (online)

PHÄNOMENOLOGISCHE ABGRENZUNG

Für die Praxis

Das Suchtverhalten bezieht sich i.d.R. nicht wahllos auf verschiedene Onlineaktivitäten oder gar Geräte, sondern lässt sich konkret eingrenzen

**[internetnutzungsstörungen –
diagnostik]**

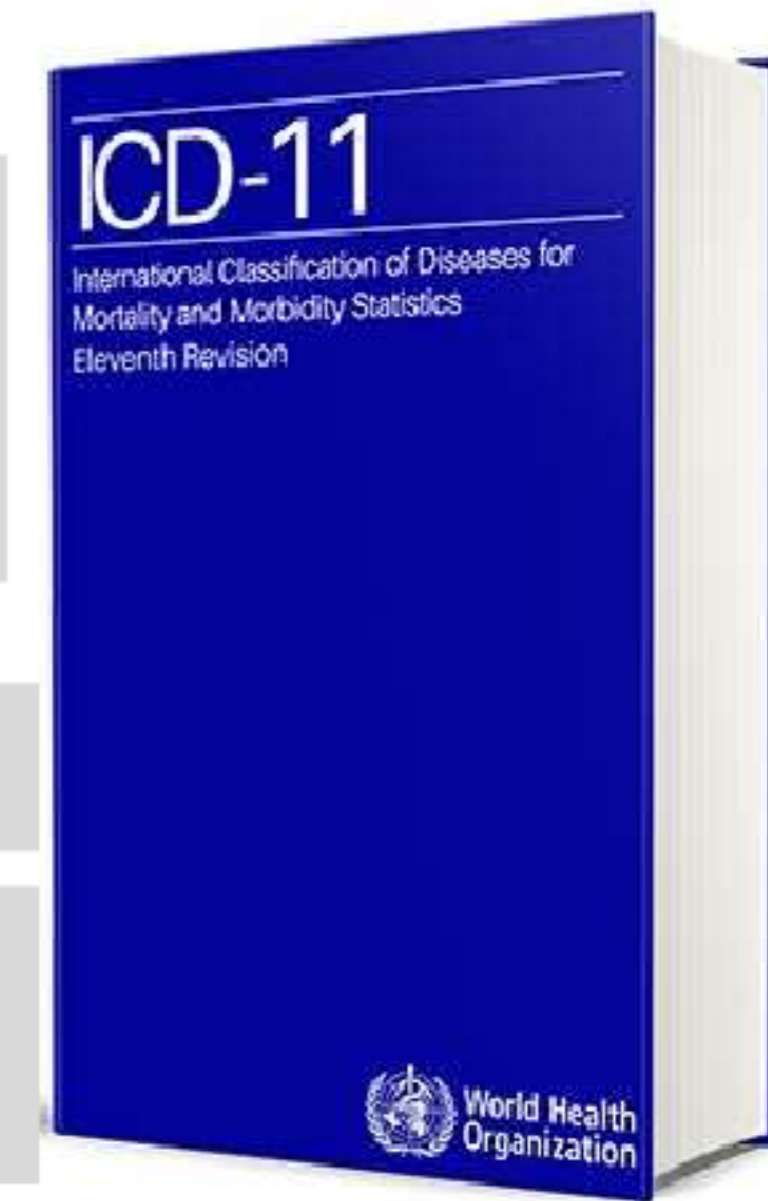
COMPUTERSPIELSTÖRUNG IN DER ICD-11

Die Störung ist gekennzeichnet durch ein anhaltendes oder periodisch wiederauftretendes Nutzungsverhalten von online oder offline Computerspielen. Dieses ist gekennzeichnet durch

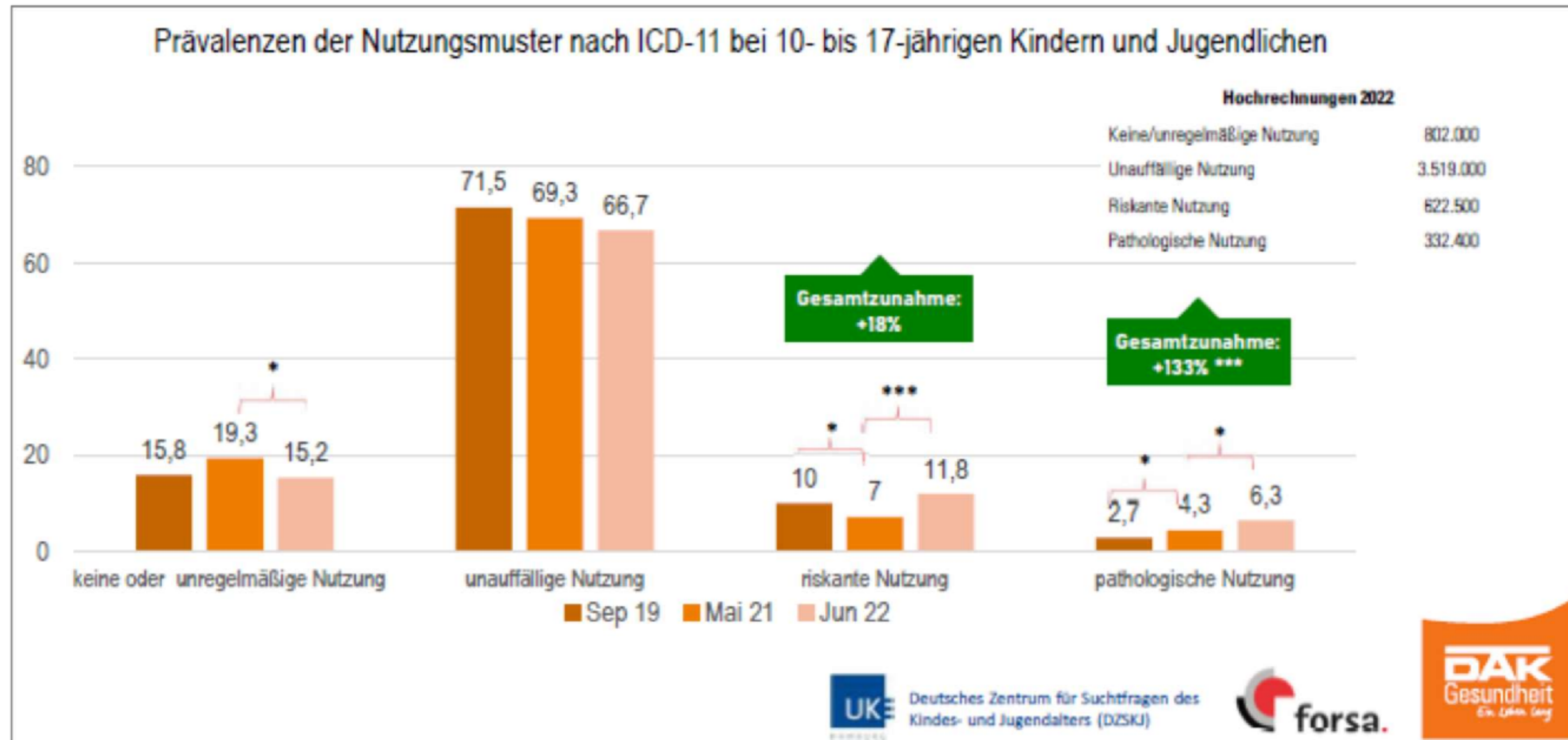
- 1 | verminderte Kontrolle über die Verhaltensaussführung
- 2 | überhöhte Bedeutung des Spielens, welches andere Interessensfelder und Alltagsaktivitäten verdrängt
- 3 | fortgeführte Nutzung trotz damit zusammenhängender negativer Folgen

Das Verhalten führt zu einer anhaltenden Beeinträchtigung des psychosozialen Funktionsniveaus

Die Symptome halten über einen Zeitraum von 12 Monaten an, wobei die Diagnose in begründeten Fällen auch früher gestellt werden kann

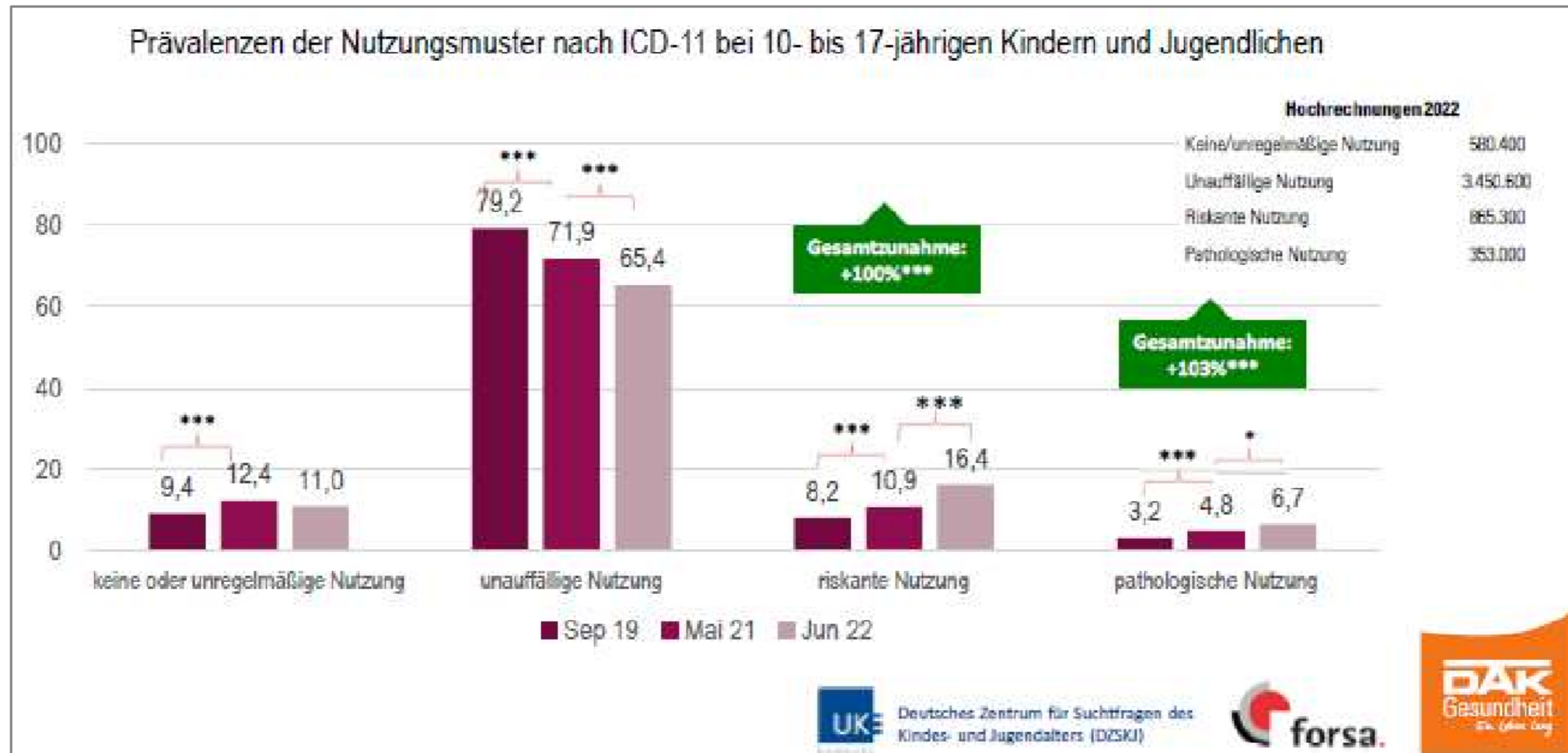


PRÄVALENZ DER COMPUTERSPIELSTÖRUNG IN DEUTSCHLAND IM ZEITLICHEN VERLAUF DER COVID-19-PANDEMIE



Quelle: Mediennutzung in Zeiten der Pandemie. Das Nutzungsverhalten von Gaming, Social Media und Streaming bei 10- bis 17-Jährigen

PRÄVALENZ DER SOZIALE-NETZWERKE-NUTZUNGSSTÖRUNG IN DEUTSCHLAND IM ZEITLICHEN VERLAUF DER COVID-19-PANDEMIE



Quelle: Mediennutzung in Zeiten der Pandemie. Das Nutzungsverhalten von Gaming, Social Media und Streaming bei 10- bis 17-Jährigen

KURZ-SCREENER ZU INTERNETNUTZUNGSSTÖRUNGEN



Short CIUS (Short Compulsive Internet Use Scale; Bischof et al., 2016)



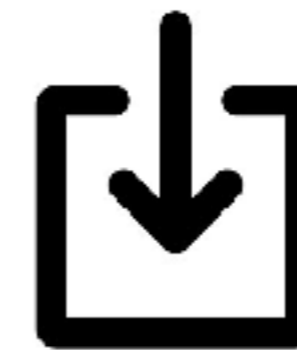
AICA-Short (Scale for the Assessment of Internet and Computer game Addiction, Wölfling et al., 2016)

STRUKTURIERTE FREMDANAMNESE BEI COMPUTERSPIELSTÖRUNG – GADIS-P

Gaming Disorder Scale for Parents (GADIS-P)



The screenshot shows the website for the GADIS-P questionnaire. At the top left is the UKE logo. Navigation links include 'Sucht - was ist das?', 'Hilfe bei Sucht', 'Tipps für Angehörige', 'Studienergebnisse', and 'Für Behandler'. A link to 'ZURÜCK ZUR STARTSEITE' is also present. The main heading is 'Elternfragebogen zur Gamingsucht (GADIS-P)' with the subtitle 'Alles noch just for fun?'. The text below explains that the questionnaire helps identify problematic gaming behavior through 10 questions. It also provides a link to a questionnaire for social media consumption and states that the following statements relate to digital game usage on smartphones, tablets, computers, or consoles over the last 12 months.



<https://www.computersuchthilfe.info/fragebogen-gadis-p>

STRUKTURIERTE FREMDANAMNESE BEI SOZIALE-METZWERKE-NUTZUNGSSTÖRUNG – SOMEDIS-P

Social Media Use Disorder Scale for Parents (SOMEDIS-P)



UKE HAMBURG

Sucht - was ist das? Hilfe bei Sucht Tipps für Angehörige Studienergebnisse Für Behandler

← ZURÜCK ZUR STARTSEITE

Elternfragebogen zur Social-Media-Sucht (SOMEDIS-P)

Alles noch just for Fun?

Deutsches Zentrum für Suchtfragen des Kindes- und Jugendalters (DZSK)

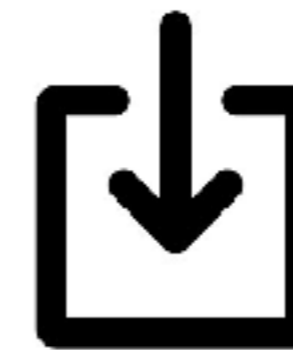
Alles noch "Just for Fun"?

Ob Ihr Kind einen problematischen Umgang mit sozialen Medien hat, können Sie mit diesem Fragebogen herausfinden. Es folgen 10 Fragen über die Nutzung von sozialen Medien. Am Ende des Fragebogens erhalten Sie eine Einschätzung und Tipps zum Umgang Ihres Kindes mit Sozialen Medien.

Einen Fragebogen zur Erfassung eines problematischen Umgangs mit Computerspielen finden Sie [hier](#).

Die folgenden Aussagen beziehen sich auf die Nutzung sozialer Medien Ihres Kindes. Damit sind Plattformen gemeint, auf denen Ihr Kind aktiv kommuniziert, postet, kommentiert und „liked“, zum Beispiel Instagram, TikTok, Snapchat, WhatsApp, Telegram usw.

Wenn Sie an die letzten 12 Monate denken, wie sehr stimmen Sie den folgenden Aussagen zu?



<https://www.computersuchthilfe.info/fragebogen-somedis-p>

AICA-SKI:IBS

Adaptives strukturiertes klinisches Interview zur Diagnostik von Internetnutzungsstörungen sowie der Bestimmung des Schweregrades

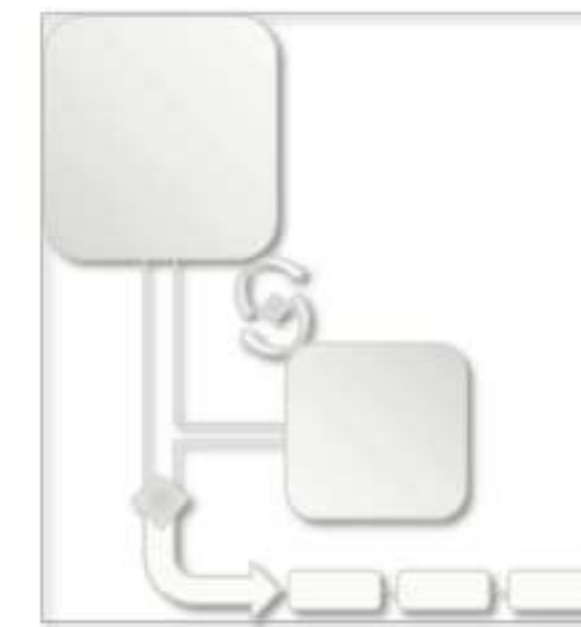
Erhebung der 9 DSM-Kriterien von Internetnutzungsstörungen in einer strukturierten Exploration



Fachverband Medienabhängigkeit

Strukturiertes Klinisches Interview zu Internetbezogenen Störungen (AICA-SKI:IBS)

Leitfaden zu einem halb-strukturierten
diagnostischen Interview zur klinischen
Klassifikation von Internetbezogenen Störungen



Autoren: Dr. Kai W. Müller, Prof. Dr. Manfred E. Beutel, Dr. Klaus Wöfling

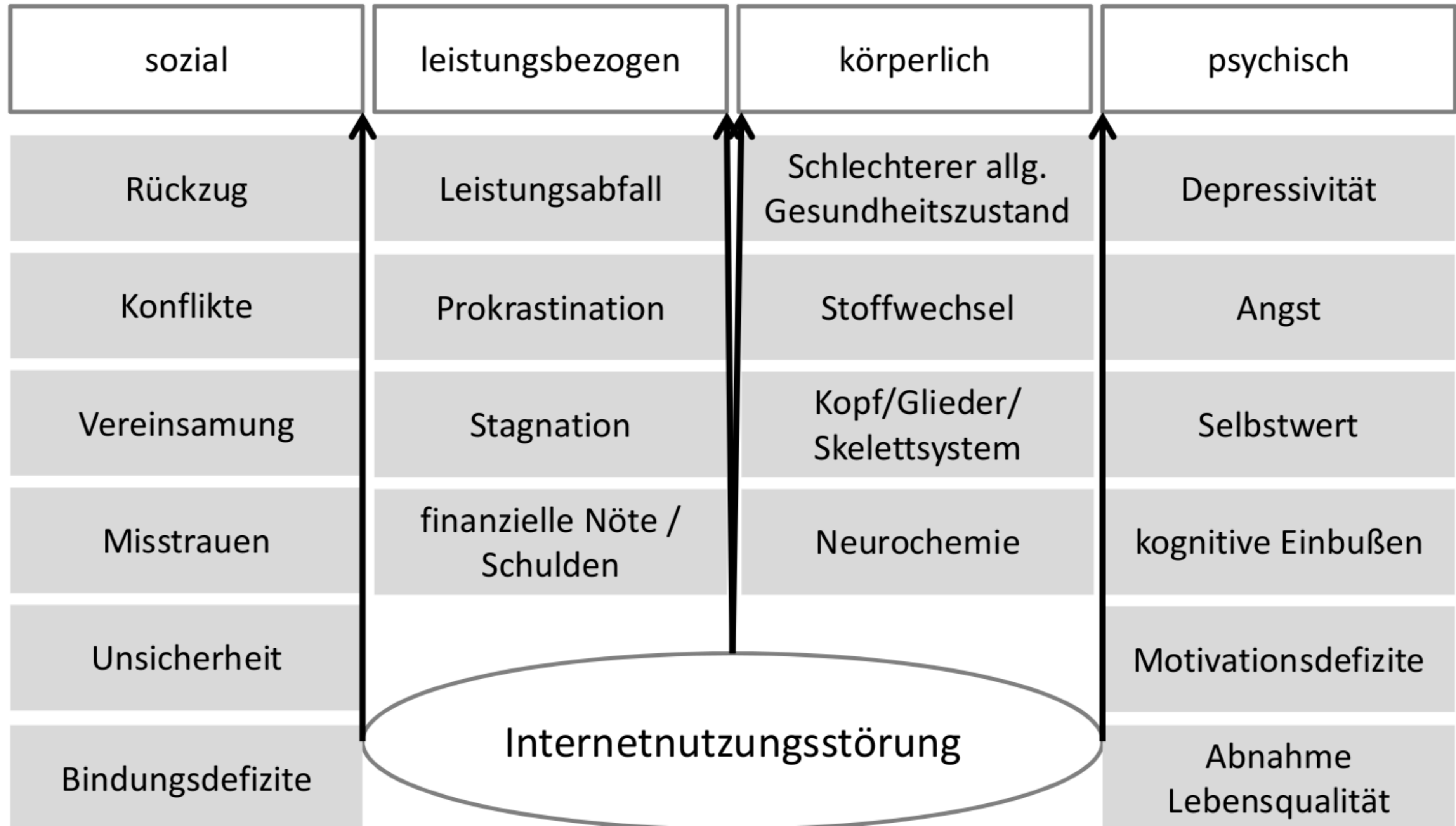
DIAGNOSTISCHE ABGRENZUNG

Für die Praxis

Die reinen Nutzungszeiten sagen noch nichts über ein etwaiges Suchtverhalten aus. Sie können lediglich Indikator für einen exzessiven Gebrauch sein oder aber einen beginnenden Risikokonsum ankündigen

**[internetnutzungsstörungen –
klinische merkmale]**

ASSOZIIERTE PROBLEMLAGEN UND SYMPTOME



KOMORBIDITÄT BEI INTERNETNUTZUNGSSTÖRUNGEN

Komorbide psychische Erkrankungen liegen bei 50 – 70% der Betroffenen vor

Diagnosis according to ICD-10 code	total sample (N = 170)	IA (n = 117)	CC (n = 53)	chi-Square test (χ^2 ; p)
F10.x	10.6%	11.1%	9.4%	ns
F20.x	1.2%	1.7%	0.0%	ns
F30.x	28.2%	34.2%	17.0%	5.264; .05
F40.x	17.6%	17.9%	17.0%	ns
F50.x	1.8%	2.6%	0.0%	ns
F60.x	8.2%	10.3%	3.8%	ns
F70.x	0.0%	0.0%	0.0%	ns
F80.x	0.6%	0.9%	0.0%	ns
F90.x	4.7%	5.1%	3.8%	ns
At least one additional diagnosis	52.1%	56.1%	42.3%	ns

INTERNETNUTZUNGSSTÖRUNGEN ALS KOMORBIDE ERSCHEINUNG

Zeitschrift für Kinder- und Jugendpsychiatrie und Psychotherapie, 49 (5), 2012, 531-539

Originalarbeit

Suchtartige Internetnutzung als komorbide Störung im jugendpsychiatrischen Setting

Prävalenz und psychopathologische Symptombelastung

Karl W. Müller¹, Marcella Ammerschläger¹, Franz-Joseph Freisleder¹, Manfred F. Beutel² und Klaus Wölfling³

¹Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie, Caritas-Simplician-Krankenhaus St. Elisabeth, Universität Mainz, Johannes Gutenberg-Universität Mainz, Mainz

²Herbert-Klinikum, Wiesbaden

³Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie, Caritas-Simplician-Krankenhaus St. Elisabeth, Universität Mainz, Johannes Gutenberg-Universität Mainz, Mainz

Zusammenfassung: Zielsetzung: Die vorliegende Untersuchung bei Kindern und Jugendlichen, welche sich in Kindertagesstätten, Schulen oder als Studierende, Mitglieder von Vereinen, in der Freizeit, aber insbesondere auch während der Schulzeit, regelmäßig mit dem Internet beschäftigen, zielt darauf ab, die Prävalenz von Suchtarten der Internetnutzung zu ermitteln. Methodik: Die Untersuchung erfolgte im Rahmen von 1000 Stunden über einen Zeitraum von 12 Monaten in einer stationären Suchtambulanz (SAS) der Johannes Gutenberg-Universität Mainz. Ergebnisse: Von 1000 Jugendlichen wurden 12% (n=120) als suchtsüchtig (SAS) identifiziert. Die Suchtsüchtigen wiesen im Vergleich zu den Kontrollpersonen eine signifikant höhere Belastung an psychopathologischen Symptomen auf. Diskussion: Die Suchtsüchtigkeit bei Kindern und Jugendlichen ist ein klinisch relevantes Phänomen, welches mit einer hohen psychopathologischen Symptombelastung einhergeht. Die Suchtsüchtigkeit bei Kindern und Jugendlichen ist ein klinisch relevantes Phänomen, welches mit einer hohen psychopathologischen Symptombelastung einhergeht.

Abstract: Objective: The aim of this study is to investigate the prevalence of internet addiction in children and adolescents. Methodology: The study was conducted in a day hospital for substance abuse treatment at the Johannes Gutenberg University Mainz. Results: 12% (n=120) of 1000 children and adolescents were identified as internet addicts. These individuals showed significantly higher levels of psychopathological symptoms compared to the control group. Discussion: Internet addiction in children and adolescents is a clinically relevant phenomenon associated with high levels of psychopathological symptoms.

Keywords: Internet addiction, prevalence, psychopathology, adolescents

DOI: 10.1007/s00127-012-0870-7

© Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2012

Ca. **12%** Betroffene unter Patient*Innen einer Kinder- und Jugendpsychiatrie

208 Originalarbeit

Komorbidie Internetsucht unter Patienten der stationären Suchtrehabilitation: Eine explorative Erhebung zur klinischen Prävalenz

Internet Addiction as a Co-Morbid Disorder Among Patients of German Addiction Rehabilitation Facilities: An Exploratory Investigation of Clinical Prevalence

Autor: Karl W. Müller¹, Marcella Ammerschläger¹, Franz-Joseph Freisleder¹, Manfred F. Beutel² und Klaus Wölfling³

Adresse: Die Adressen sind in der Einleitung angegeben.

Schlüsselwörter: Internetsucht, Suchtambulanz, Suchtambulanz, Suchtsüchtigkeit, Suchtsüchtigkeit

Zusammenfassung: Zielsetzung: Die vorliegende Untersuchung bei Patienten in einer Suchtambulanz zielt darauf ab, die Prävalenz von Suchtsüchtigkeit zu ermitteln. Methodik: Die Untersuchung erfolgte im Rahmen von 1000 Stunden über einen Zeitraum von 12 Monaten in einer stationären Suchtambulanz (SAS) der Johannes Gutenberg-Universität Mainz. Ergebnisse: Von 1000 Patienten wurden 5% (n=50) als suchtsüchtig (SAS) identifiziert. Die Suchtsüchtigen wiesen im Vergleich zu den Kontrollpersonen eine signifikant höhere Belastung an psychopathologischen Symptomen auf. Diskussion: Die Suchtsüchtigkeit bei Patienten in einer Suchtambulanz ist ein klinisch relevantes Phänomen, welches mit einer hohen psychopathologischen Symptombelastung einhergeht.

Abstract: Objective: The aim of this study is to investigate the prevalence of internet addiction among patients in a day hospital for substance abuse treatment. Methodology: The study was conducted in a day hospital for substance abuse treatment at the Johannes Gutenberg University Mainz. Results: 5% (n=50) of 1000 patients were identified as internet addicts. These individuals showed significantly higher levels of psychopathological symptoms compared to the control group. Discussion: Internet addiction among patients in a day hospital for substance abuse treatment is a clinically relevant phenomenon associated with high levels of psychopathological symptoms.

Keywords: Internet addiction, prevalence, psychopathology, patients in day hospital

DOI: 10.1007/s00127-012-0870-7

© Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2012

Ca. **5%** Betroffene unter Patienten der stat. Rehabilitation bei Substanzabhängigkeit

UNIVERSITÄTSmedizin. **IBS**femme

Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie | Abteilung für Spielsucht

Internetbezogene Störungen bei weiblichen Betroffenen: Nosologische Besonderheiten und deren Effekte auf die Inanspruchnahme von Hilfen (IBSfemme)

Abchlussbericht zum Projekt IBSfemme (2011-2013)

Stand 28.10.2013

Seite 1 von 78

Geleitet durch: Bundesministerium für Gesundheit

aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages

Das Projekt IBSfemme ist ein Teil des Projekts IBS (Internetbezogene Störungen) und zielt darauf ab, die nosologischen Besonderheiten und die Auswirkungen von Internetbezogenen Störungen (IBS) bei weiblichen Betroffenen zu untersuchen. Die Ergebnisse werden in Form von Leitlinien und Handlungsempfehlungen für die klinische Praxis veröffentlicht.

Ca. **18%** Betroffene unter Patientinnen verschiedener Versorgungsbereiche

DIFFERENZIALDIAGNOSTIK & ERGÄNZENDE DIAGNOSTIK

Für die Praxis

Auch bei Betroffenen mit anderen psychischen Erkrankungen sollte ergänzend eine etwaige Internetsuchtexploriert werden.

Eine hohe Dunkelziffer besteht etwa bei Mädchen und Frauen

**[internetnutzungsstörungen –
psychotherapie]**

ÜBERSICHT ZU BISHER VERÖFFENTLICHTEN BEHANDLUNGSSTUDIEN

Standardisiertes Literatur-Review anhand der CONSORT-Kriterien (King et al. 2011 u. 2017)

Überwiegend erhebliche methodische Mängel, welche die Generalisierbarkeit der Ergebnisse einschränken

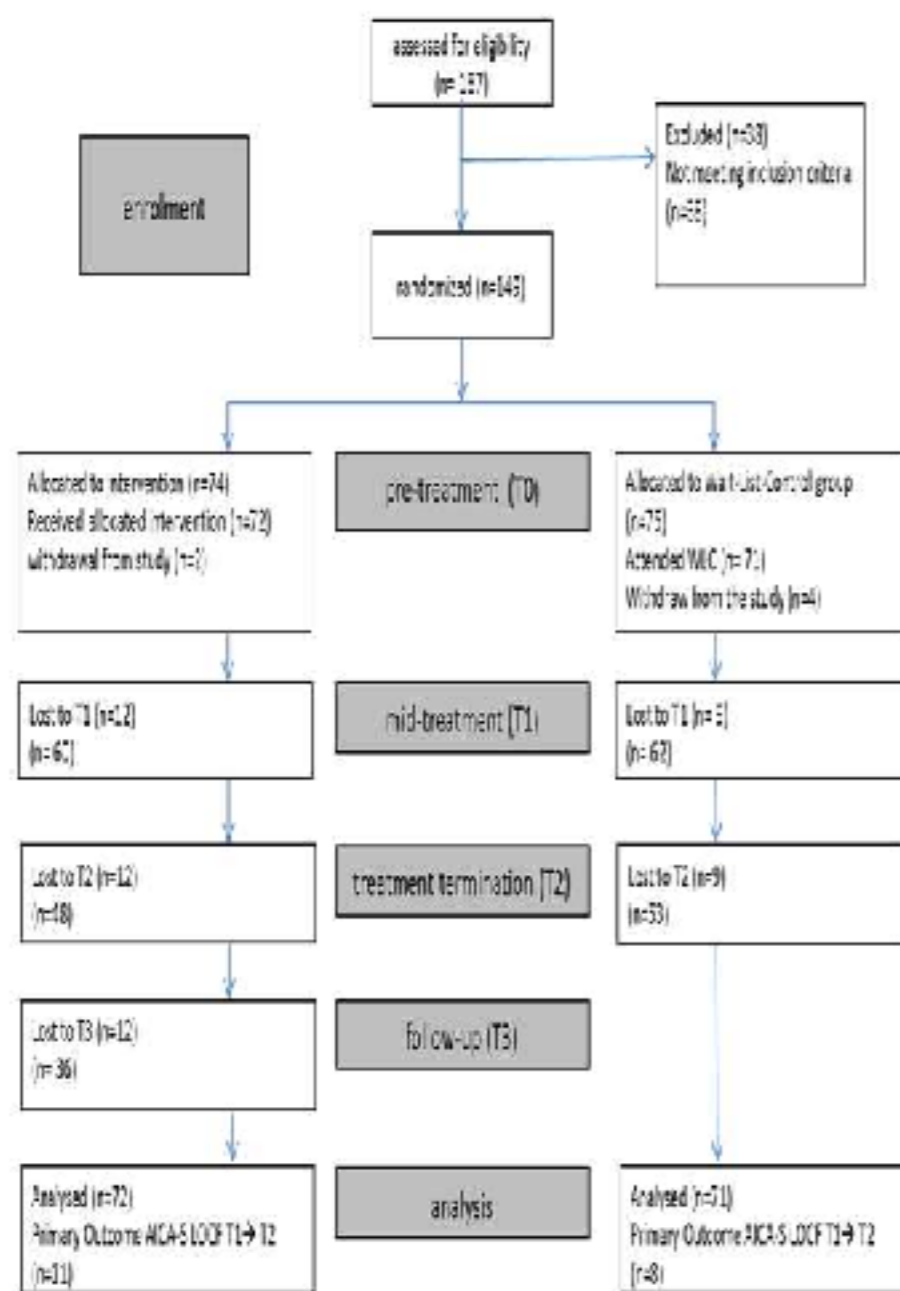


	Title/abstract	Background	Participants	Interventions	Objectives	Outcomes	Sample size	Randomization	Allocation	Implementation	Blinding	Statistics	Participant flow	Recruitment	Baseline data	Numbers analysis	Outcomes	Ancill. analyses	Adverse events	Interpretation	Generalizability	Overall evidence	Other information
Du et al. (2010)	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	○	●	●	●	●	○	●	●	●	●
Han et al. (2009)	○	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	●	○	○	●	●	○	●	●	○	●	●	●
Han et al. (2010)	○	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	●	○	○	●	●	○	●	●	○	●	●	●
Kim (2008)	●	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	●	●	○	●	●	○	●	○	○	●	●	○
Orzack et al. (2006)	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Shek et al. (2009)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Su et al. (2011)	●	●	●	●	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Young (2007)	○	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Note: ● present; ○ present, with some limitations; ○ not present.

King, Delfabbro, Griffiths, Gradisar (2011). Assessing clinical trials of internet addiction treatment: A systematic review and CONSORT evaluation. *Clinical Psychology Review*, 31, 1110–1116.

EINE RANDOMISIERTE KONTROLLIERTE KLINISCHE STUDIE (RCT) ZUR BEHANDLUNGSWIRKSAMKEIT



Störungsspezifische Psychotherapie
Herausgegeben von Anil Batra und Gerhard Buchkremer

Wölfling, Jo, Bengesser, Beutel, Müller

Computerspiel- und Internetsucht

Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual

Content ^{PLUS} Kohlhammer

JAMA Psychiatry | Original Investigation

Efficacy of Short-term Treatment of Internet and Computer Game Addiction: A Randomized Clinical Trial

Wölfling, Jo, Bengesser, Beutel, Müller, et al.

IMPORTANCE Internet and computer game addiction represent a growing mental health concern, acknowledged by the World Health Organization.

OBJECTIVE To determine whether a brief, kognitiv-behaviorales psychotherapie (CBT) using short-term treatment for internet and computer game addiction (STICA) is efficient in individuals experiencing internet and computer game addiction.

DESIGN, SETTING, AND PARTICIPANTS A multicenter randomized clinical trial was conducted in 4 outpatient clinics in Germany and Austria from January 21, 2016, to June 19, 2017, including follow-ups. Blinded measurements were conducted. A consecutive sample of 143 men was randomized to the treatment group (STICA; n = 72) or wait-list control (WLC) group (n = 71). Men included in this study were assessed and interviewed as the primary diagnosis. The STICA group had an additional 6-month follow-up (n = 30). Data were analyzed from November 2018 to March 2019.

INTERVENTIONS The manualized CBT program aimed to reduce functional internet use. The program consisted of 12 weekly group and up to 8 two-week individual sessions.

MAIN RESULTS AND MEASURES The predefined primary outcome was the Assessment of Internet and Computer Game Addiction Self-report (AICA-S). Secondary outcomes were self-reported internet addiction symptoms, time spent online on weekdays, psychosocial functioning, and depression.

RESULTS A total of 143 men (mean [SD] age, 28.2 [7.8] years) were analyzed based on intent-to-treat analysis. Of these participants, 50 of 71 men (70.4%) in the STICA group showed remission (7 of 21 men [33.3%] in the WLC group). In logistic regression analysis, remission in the STICA vs WLC group was higher (odds ratio, 10.0; 95% CI, 2.63-23.6), with significant interaction in baseline severity, comorbidity, treatment status, and age. Compared with the WLC groups, effect sizes at treatment termination of STICA were d = 1.09 for AICA-S, d = 0.88 for time spent online on weekdays, d = 0.64 for psychosocial functioning, and d = 0.67 for depression. Fourteen adverse events and 8 serious adverse events occurred. A causal relationship with treatment was considered likely in 2 AEs, one in each group.

CONCLUSIONS AND RELEVANCE Short-term treatment for internet and computer game addiction using the manualized CBT for individuals with internet and computer game addiction in multiple treatment centers. Further trials investigating the long-term efficacy of STICA and additional groups and designs are needed to evaluate the treatment of individuals are required.

TRIAL REGISTRATION ClinicalTrials.gov identifier: NCT01913189

JAMA Psychiatry. doi:10.1093/psyp/psy016
Published online July 10, 2019.

© 2019 American Medical Association. All rights reserved.

Wölfling, K. & Müller, K.W., Dreier, M., Ruckes, C., Deuster, O., Batra, A., Mann, K., Musalek, M., Schuster, A., Lemenager, T., Hanke, S. & Beutel, M.E. (2019). Efficacy of Short-term Treatment of Internet and Computer game Addiction (STICA): A multicenter randomized controlled trial. JAMA Psychiatry, 76(10), 1018-1025

MANUALISIERTE VERHALTENSTHERAPIE BEI INTERNETNUTZUNGSSTÖRUNGEN

Störungsspezifische Psychotherapie

Herausgegeben von Anil Batra und Gerhard Buchkremer

Wölfling, Jo, Bengesser, Beutel, Müller

Computerspiel- und Internetabhängigkeit

Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual

Content PLUS

Störungsspezifische Psychotherapie

Herausgegeben von Anil Batra und Alexandra Philipsen

Wölfling/Beutel/Bengesser/Müller

Computerspiel- und Internetsucht

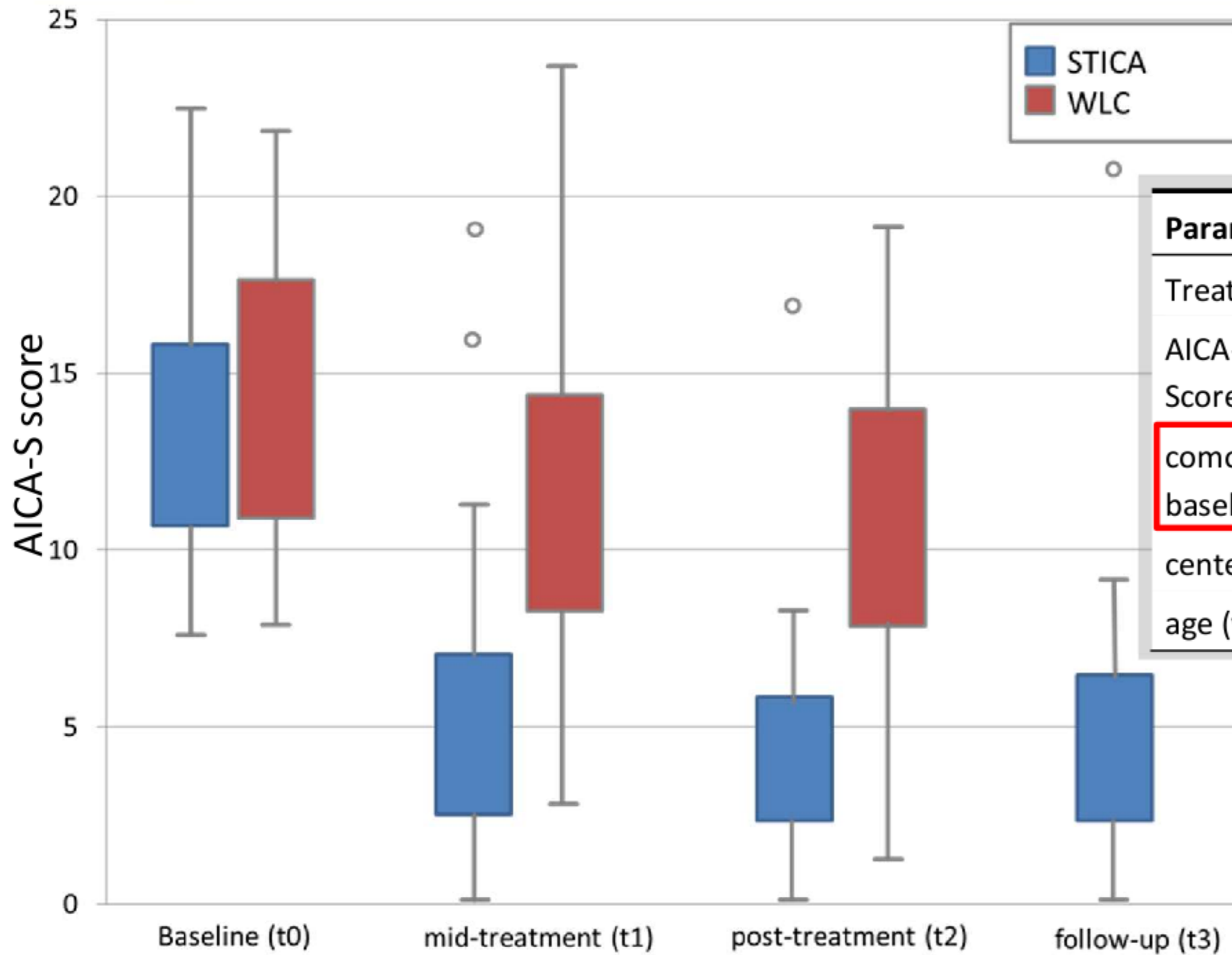
Ein kognitiv-behaviorales Behandlungsmanual

2., erweiterte und überarbeitete Auflage

Kohlhammer

Indikationsstellung	Diagnose Komorbidität
	psychosoziale Ressourcen
Probatorik	Motivationsabklärung
	Motivationsförderung
	Zielvereinbarung
Intervention	Psychoedukation
	Verhaltensanalysen
	kognitives Umstrukturieren
	Emotionsdiskrimination
	Soziales Kompetenztraining
Rückfallprophylaxe	Exposition
	Notfallpläne

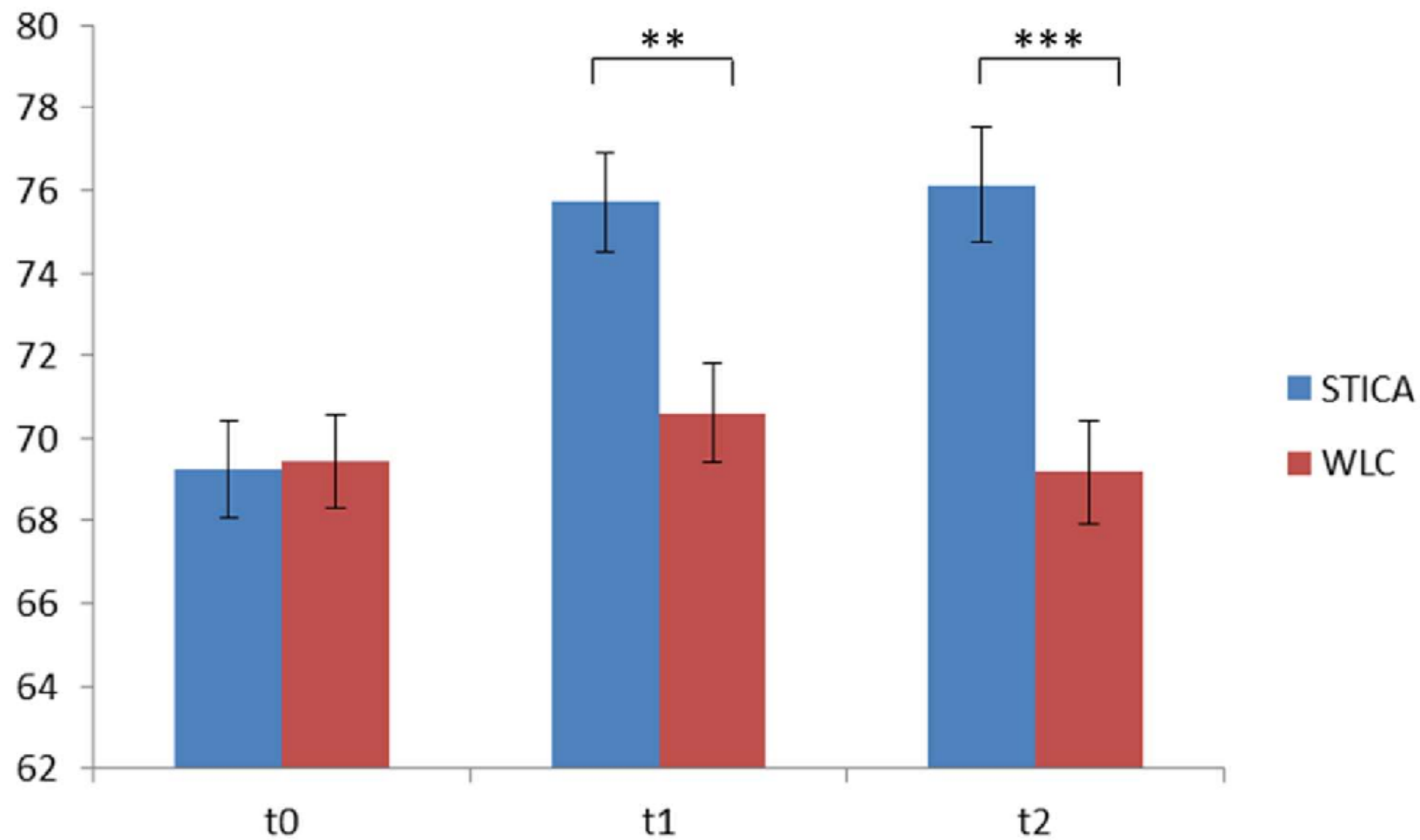
ERGEBNISSE (1): SYMPTOME DER INTERNETNUTZUNGSSTÖRUNGEN



Parameter	OR	95%-CI	p-value
Treatment	10.43	4.248 - 25.611	≤.001
AICA-S Baseline Score	0.818	0.742 - 0.924	0.0013
comorbidity at baseline	0.793	0.343 - 1.830	0.5860
center-ID	1.046	0.732 - 1.494	0.8044
age (years)	1.008	0.958 - 1.061	0.7540

In der Behandlungsgruppe weisen nach Therapieende **69.4%** eine Remission der Symptome auf, verglichen mit **23.9%** der Kontrollgruppe

ERGEBNISSE (2): GLOBALES FUNKTIONSNIVEAU



	STICA	WLC
Within-subjects	$F(2,110)=17.19, p \leq .001$	n.s.
t0 vs. t1	$d_z=.637$	n.a.
t1 vs. t2	n.s.	n.a.

BESONDERS WIRKSAME THERAPIEELEMENTE

Identifikation von spezifischen Triggern
(Craving auslösende Reize)

Mein Rückblick auf den _____, 2020

Habe ich heute ein Verlangen nach meiner Internetaktivität verspürt?

Ja, auf einer Skala von 0 bis 100 entsprach mein Verlangen der Stärke [.....]

Ich habe die Internetaktivität für [.....] Minuten ausgeführt

In welcher **Situation** befand ich mich, als das Verlangen auftauchte?

Was **dachte** ich in dieser Situation?

Welche **Gefühle** erlebte ich in dieser Situation?

Wie fühlte sich mein **Körper** in dieser Situation an?

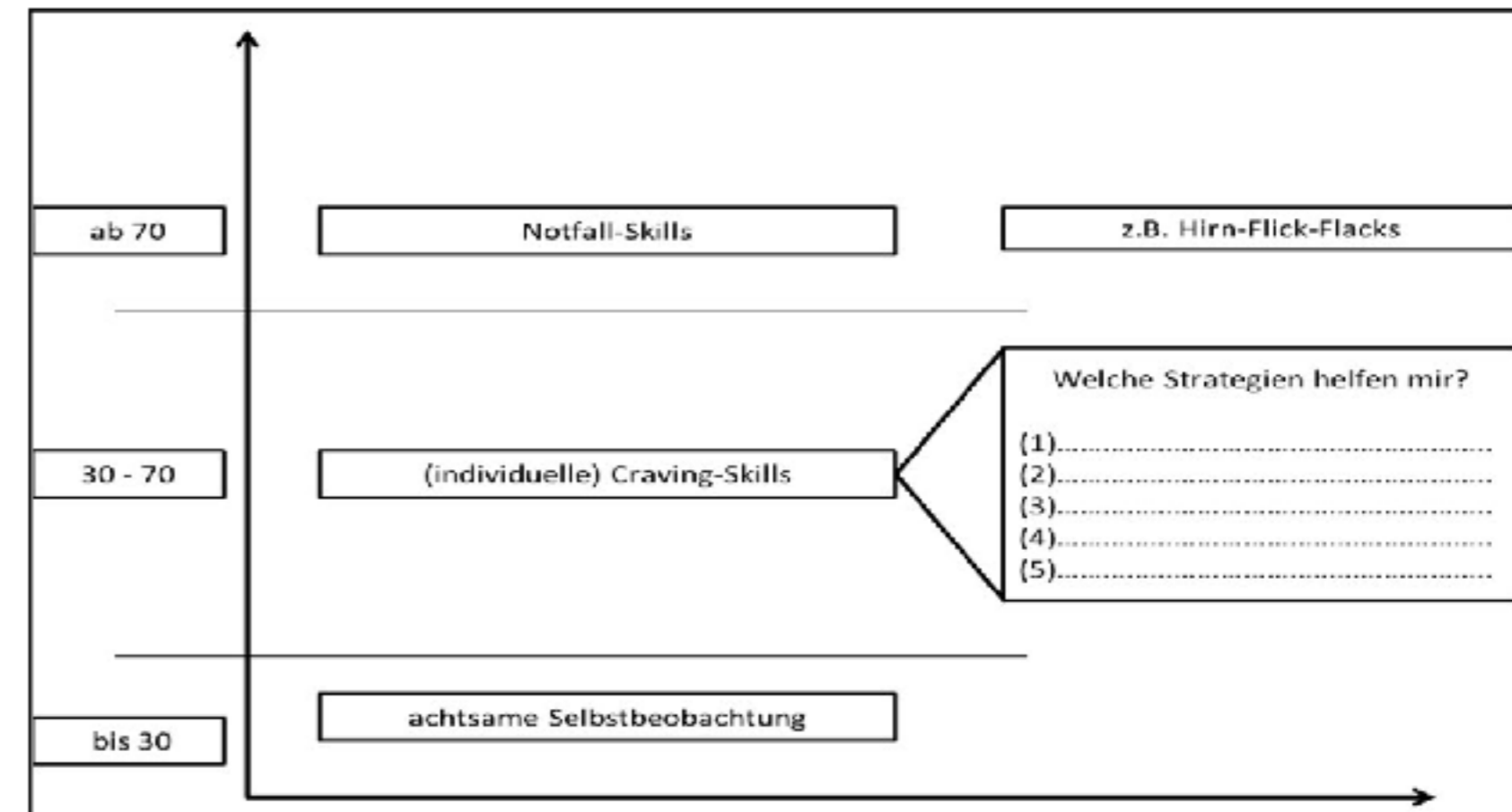
Was **erwartete** ich mir in dieser Situation von der Internetnutzung?

Ausarbeiten von konkreten
Abstinenzplänen

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
08:00					
09:00					
10:00					
Pause bis 10:30					
10:30					
11:30					
12:30					
Pause bis 13:30					
13:30					
14:30					

BESONDERS WIRKSAME THERAPIEELEMENTE

Einsatz verschiedener Expositionstechniken (Craving-Habituation; Langeweile-Exposition)

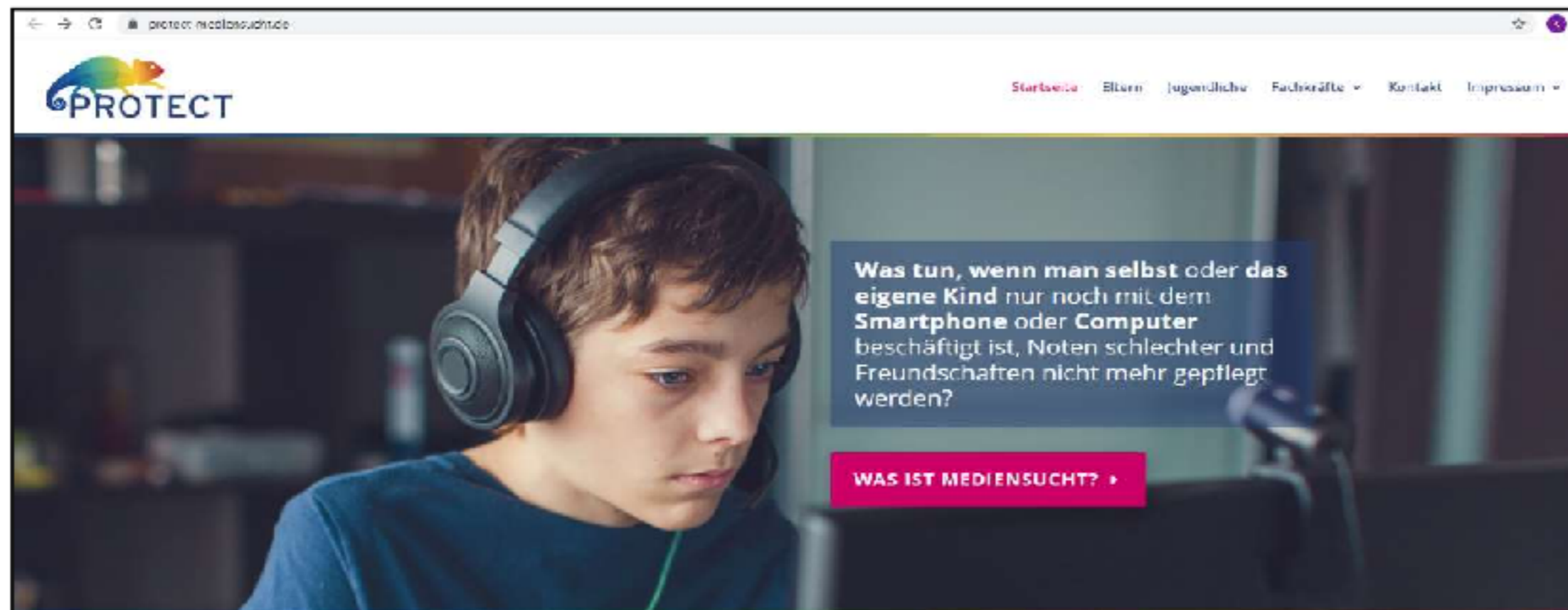


Psychische Mobilisierung und Aktivitätsaufbau

Persönliche Freizeitaktivitäten			
Was?			
Wann?			
Wo?			
Mit wem?			

WIRKSAMKEIT EINER STANDARDISIERTEN FRÜHINTERVENTION

Gute Wirksamkeit in einer RCT nachgewiesen für ein verhaltenstherapeutisches Frühinterventionsprogramm bei 12- bis 18-jährigen Jugendlichen



JAMA Network Open

Original Investigation | Psychiatry
Effectiveness of Cognitive Behavioral Therapy–Based Intervention in Preventing Gaming Disorder and Unspecified Internet Use Disorder in Adolescents: A Cluster Randomized Clinical Trial

Katrin Lindenberg, PhD, Sophie Kindt, MSc, Carola Szász-Janocha, MSc

Abstract

IMPORTANCE Behavioral addictions were introduced as novel mental disorders in the International Classification of Diseases, 11th Revision, based on evidence that human behavior itself can become addictive, similar to addiction to substances. However, previous studies on prevention of gaming disorder and unspecified internet use disorder lacked randomization, follow-up measurements, and diagnostic interviews that assessed incidence rates; this trial was intended to fill this gap.

OBJECTIVES To investigate whether the PROTECT (Professional Umgang mit technischen Medien [Professional Use of Technical Media]) intervention can reduce the symptom severity and prevent full syndrome and subthreshold onset of gaming disorder and unspecified internet use disorder in at-risk adolescents.

DESIGN, SETTING, AND PARTICIPANTS A multicenter cluster randomized clinical trial conducted recruitment, screening, intervention delivery, and data collection among at-risk adolescents aged 12 to 18 years in 33 high schools in Germany. Inclusion criteria for the study and symptom severity analyses were elevated symptoms of gaming disorder and unspecified internet use disorder. A subsample that met the inclusion criteria for incidence analyses (no full syndrome of gaming disorder or unspecified internet use disorder, depression, or anxiety at baseline) was analyzed for illness onset. Participants were randomized to either the PROTECT intervention group or the assessment-only control group. Participants were assessed at baseline, 1-month follow-up, 4-month follow-up, and 12-month follow-up between October 1, 2015, and September 30, 2018. Based on intent-to-treat principle, data analyses were conducted from February 8, 2019, to May 7, 2021.

INTERVENTIONS PROTECT, a theory-driven, manualized, cognitive behavioral therapy–based indicated preventive group intervention that is delivered in 4 sessions by trained psychologists. It targets changes in addictive reward processing and pathological cognitive mechanisms.

MAIN OUTCOMES AND MEASURES The primary outcome was symptom severity (measured by CSAS [Computerspiellabhängigkeitskala], a modified German video game dependency scale with a score range of 0–56 [higher scores indicating greater pathology]) along with incidence rates (assessed by a structured clinical interview) after 12 months. Secondary outcomes were comorbid psychopathology and problem behaviors.

RESULTS A total of 422 at-risk adolescents (mean [SD] age, 15.11 [2.01] years; 229 female participants [54.3%]) were randomized to either the PROTECT intervention group (n = 167; mean [SD] risk score, 29.05 [6.98]) or the assessment-only control group (n = 255; mean [SD] risk score, 26.21 [5.01]) and were included in the symptom severity analyses. Compared with the control group, the PROTECT group showed a significantly greater reduction in symptom severity of gaming disorder.

Key Points
Question Is manualized cognitive behavioral therapy–based indicated prevention effective in reducing symptoms of gaming disorder and unspecified internet use disorder and rates of these disorders in at-risk high school students?
Findings In this cluster randomized clinical trial of 422 at-risk adolescents with gaming disorder and unspecified internet use disorder, the PROTECT (Professional Umgang mit technischen Medien [Professional Use of Technical Media]) intervention group had a significantly greater reduction in symptoms over 12 months compared with the assessment-only control group (39.8% vs 27.7%). Differences in incidence rates did not reach significance.
Meaning Findings of this trial indicate that the PROTECT intervention in high schools is effective in reducing symptoms of gaming disorder and unspecified internet use disorder.

+ Visual Abstract
 + Invited Commentary
 + Supplemental content
 Author affiliations and article information are listed at the end of this article.

Open Access. This is an open access article distributed under the terms of the CC-BY License.
 JAMA Network Open. 2022;5(2):e2148995. doi:10.1001/jamanetworkopen.2021.48995
 February 18, 2022 | 1/4

Downloaded From: <http://jamanetwork.com/> by a University of Mainz User on 04/27/2023

Lindenberg, K., Kindt, S., & Szász-Janocha, C. (2022). Effectiveness of cognitive behavioral therapy–based intervention in preventing gaming disorder and unspecified internet use disorder in adolescents: a cluster randomized clinical trial. JAMA network open, 5(2), e2148995-e2148995.

ISES! MODELLPROJEKT DER UNIVERSITÄTSKLINIK TÜBINGEN ZUR BERATUNG VON ANGEHÖRIGEN



Universitätsklinikum Tübingen

DAS KLINIKUM PATIENTEN & BESUCHER MEDIZINISCHE FAKULTÄT KARRIERE KONTAKT

Internationale Patienten | Presse | Suche

Internetbezogene Störungen:

Eltern stärken! - ISES!

forum
gesundheitsstandort BW

Forschungsprojekt zur Unterstützung von Eltern mit Kindern (12 - 21 Jahre), die das Internet problematisch nutzen

Wird die Internetnutzung eines Familienmitglieds zum Problem, sind auch die Eltern und Angehörigen die Leidtragenden. Versuche, etwas zu verändern, resultieren unabsichtlich in Konflikten, welche die Beziehungen beeinträchtigen. Der/die Betroffene ist oft nicht einsichtig, lehnt Hilfsangebote ab und zieht sich immer weiter in die virtuelle Welt zurück. Damit Eltern in dieser Situation Rat und Begleitung finden, wurde an der Universitätsklinik Tübingen das Forschungsprojekt „Internetbezogene Störungen: Eltern stärken - ISES!“ ins Leben gerufen.

Das Projekt hat im Juni 2020 begonnen und endet im März 2022. Gefördert wird das Projekt vom Ministerium für Soziales und Integration Baden-

6 Gruppensitzungen a 90 Minuten über 8 Wochen

[fazit. ausblick. perspektiven]

Für die Praxis

Diagnostische Abklärung einer (komorbiden) Internetsucht unter Patientinnen und Patienten mit anderen psychischen Störungen

Bei entsprechender Indikation gegebenenfalls Mitbehandlung oder Anbehandlung der komorbiden Internetsucht

Ggf. gezielte Weitervermittlung Betroffener an entsprechende Facheinrichtungen

OSV-S
Skala zum Online-Suchverhalten

The image shows the OSV-S (Online-Suchverhalten) scale. It includes a table with columns for 'Item', 'Skala', and 'Beschreibung'. Below the table, there are five numbered questions for assessment, such as '1. Wie häufig surfen Sie im Internet?' and '2. Wie häufig surfen Sie im Internet, wenn Sie nicht arbeiten/schulisch sind?'.

Störungsspezifische Psychotherapie
Herausgegeben von Anil Batra
und Gerhard Buchkremer

Wölfling, Jo, Bengesser, Beutel, Müller

**Computerspiel-
und Internetsucht**

Ein kognitiv-behaviorales
Behandlungsmanual

Content plus Kohlhammer

Fachverband
Medienabhängigkeit e.V.

„DIAGNOSTIK UND THERAPIE INTERNETBEZOGENER STÖRUNGEN“



Bestandsaufnahme unseres Wissens
zu Internetnutzungsstörungen
Ausarbeitung für Empfehlungen
hinsichtlich optimaler Diagnostik und
Behandlung

Inhaltlich sind die Arbeiten nun
abgeschlossen. Die Veröffentlichung
ist für Sommer 2023 vorgesehen

line
Wissenschaftlichen Medizin

RSS | AWMF-aktuell | Termine | GMS e-Journal | Kontakt | Presse

Suchbegriff eingeben → suchen
Leitliniensuche | Seiteninhaltsuche

Darstellungsoptionen: A A Sprache: DE EN

Gesellschaften | **Leitlinien** | Forschung & Lehre | Medizin. Versorgung | Service

Leitlinien

Leitlinien-Detailansicht

Angemeldetes Leitlinienvorhaben

Registernummer 076 - 011 Klassifikation S1

Diagnostik und Therapie Internetbezogener Störungen

Anmeldedatum:	10.03.2020
Geplante Fertigstellung:	31.01.2023
Gründe für die Themenwahl:	Computerspielabhängigkeit und weitere mit der Internetnutzung zusammenhängende Störungen sind prävalent.
Zielorientierung der Leitlinie:	Diagnostische und therapeutische Leitlinien
Anmelder bei der AWMF (Person):	PD Dr. Hans-Jürgen Rumpf
Anmeldende Fachgesellschaft(en):	Deutsche Gesellschaft für Suchtforschung und Suchttherapie e.V. (DG-Sucht) → Visitenkarte
Beteiligung weiterer AWMF-Gesellschaften:	Deutsche Gesellschaft für Psychiatrie und Psychotherapie, Psychosomatik und Nervenheilkunde e.V. (DGPPN) → Visitenkarte Deutsche Gesellschaft für Kinder- und Jugendmedizin e.V. (DGKJ) → Visitenkarte Deutsche Gesellschaft für Kinder- und Jugendpsychiatrie, Psychosomatik und Psychotherapie e.V. (DGKJP) → Visitenkarte Deutsches Kollegium für Psychosomatische Medizin e.V. (DKPM) → Visitenkarte Deutsche Gesellschaft für Verhaltensmedizin und Verhaltensmodifikation e.V.